REQUER UM ADULTO PARA MONTAGEM

OPERANDO®

UM DIVERTIDO
JOGO DE HABILIDADE!

TOY STORY 3 EDIÇÃO

IDADE 6+ | 1 ou + JOGADORES

Um Radar Rachado e alguns Asteróides estão deixando Buzz Lightyear nervoso e a Pistola Danificada está certamente o deixando atordoado! Pegue a pinça e veja se consegue ajudá-lo! Mas tenha cuidado, pois qualquer toque no alarme fará você recomeçar e provocará um Ataque Asteróide em Buzz Lightyear! Faça o seu melhor e seja cuidadoso para fazer o dia de Buzz Lightyear!

Objetivo

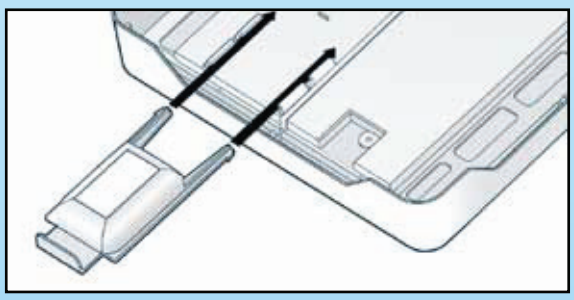
Ganhar o máximo de dinheiro "operando" Buzz Lightyear com sucesso.

Componentes

- Tabuleiro com o paciente Buzz Lightyear e pinça
- 24 cartas para jogar • 12 peças plásticas
- Dinheiro de brinquedo • Compartimento para armazenar as peças.

Montagem

- Coloque as pilhas (veja as informações sobre as pilhas)
- Remova as peças da estrutura plástica.
  Se necessário, use uma lixa fina para remover o excesso de plástico das peças do jogo. Descarte a estrutura plástica após remover todas as peças.
- Remova a pinça pressionando-a levemente e deslocando-a para frente.
- **Encaixe o compartimento para armazenar as peças:**
  Gire o tabuleiro de ponta-cabeça e encaixe o compartimento de peças como mostra a figura. Certifique-se de que o compartimento possa deslizar facilmente para dentro e para fora.
  Então, gire o tabuleiro novamente para a posição correta.
  Observe a ilustração abaixo.



Preparação

Separe as cartas de Doutor e Especialista. Embaralhe as cartas de Especialista e as distribua igualmente a cada jogador, com a face virada para cima. Dependendo do número de jogadores que brincam, pode ser que a divisão das cartas não seja exata, portanto retire aleatoriamente do jogo as cartas que sobrariam. Por exemplo, se vocês estiverem jogando em 5 pessoas, cada um receberá 2 cartas de Especialista (5 x 2 = 10), portanto 2 cartas seriam retiradas do jogo. Embaralhe as cartas de Doutor e as coloque voltadas com a face para baixo próximas ao tabuleiro, criando uma pilha de saque. Escolha um "banqueiro" para pagar os jogadores que tiverem sucesso nas "operações". Encaixe cada peça no espaço correspondente no tabuleiro: por exemplo, a Bolinha Quebrada no espaço com o formato da bolinha.

O Jogo

O jogador mais jovem começa. O jogo segue no sentido horário.

NA SUA VEZ

1. Tire a carta de Doutor que estiver no topo da pilha de saque e leia seu conteúdo em voz alta. A carta lhe diz qual parte deverá ser removida e quanto você ganhará com isso. Veja o exemplo abaixo.

O DOUTOR GANHARÁ $700 QUANDO TIVER SUCESSO OPERANDO
O RADAR RACHADO DE BUZZ LIGHTYEAR.

2. Pegue a pinça e tente remover a peça correspondente, mas tenha cuidado! Se tocar as laterais metálicas da cavidade, você acionará o alarme e a ponta da asa de Buzz Lightyear acenderá!

- **SUCESSO!** Se você remover a parte sem acionar o alarme, receba o pagamento do banqueiro. Mantenha a peça retirada próxima a você e retire do jogo essa carta de Doutor. Isso conclui a sua jogada.
- **DESCULPE!** Se você acionar o alarme antes de concluir a "operação", sua jogada terminou. Recoloque a peça que estava tentando retirar na cavidade e mantenha a carta de Doutor na sua frente. Agora será a vez do Especialista.

O ESPECIALISTA

Agora todos os jogadores olham para as suas cartas de Especialista. O jogador que tiver a carta de Especialista para aquela operação tentará agora remover a peça pelo dobro do pagamento!
Veja o exemplo abaixo.

O ESPECIALISTA GANHARÁ $1400 (DUAS VEZES A CONSULTA MÉDICA)
POR REMOVER O RADAR RACHADO COM SUCESSO.

Nota: Se a carta de Especialista correspondente estiver fora de jogo, coloque a carta de Doutor voltada para baixo no fundo da pilha de saque. O jogador à esquerda do Doutor será o próximo a jogar.

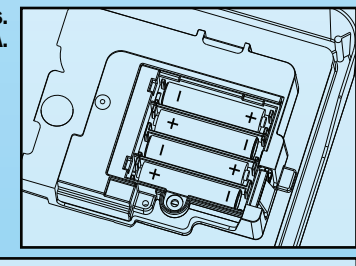
- **Se o Especialista tiver sucesso,** ele ou ela ganhará o pagamento. Coloque ambas as cartas para aquela "operação" fora do jogo. O jogador à esquerda do Doutor será o próximo a jogar.
- **Se o Especialista não tiver sucesso,** coloque a carta de Doutor voltada para baixo no fundo da pilha da saque. O Especialista mantém a carta de Especialista correspondente. O jogador à esquerda do Doutor será o próximo a jogar.

O Vencedor

O jogo termina quando todas as 12 peças forem removidas. O jogador com mais dinheiro vencerá!

IMPORTANTE: INFORMAÇÕES SOBRE O USO DAS PILHAS. GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA REFERÊNCIA FUTURA. AS PILHAS DEVEM SER SUBSTITUÍDAS POR UM ADULTO.

COLOCAÇÃO DAS PILHAS
Utilizando uma chave Phillips (não inclusa) afrouxe e solte o parafuso no compartimento de pilhas, situado no lado inferior do console, e remova a tampa. Insira 4 pilhas tamanho AAA (nós recomendamos pilhas alcalinas), observando sempre os símbolos + e - com as marcações no plástico. Substitua a tampa e aperte o parafuso.



⚠ ATENÇÃO:

1 – Siga corretamente as instruções contidas no manual de instruções do brinquedo. Esteja certo de inserir as pilhas ou baterias de acordo com as polaridades + e - corretamente.
2 – Não misture pilhas novas com pilhas velhas ou baterias do tipo carbono-zinco com baterias do tipo alcalinas.
3 – As pilhas ou baterias não devem ser recarregadas.
4 – Só devem ser usadas pilhas e baterias do tipo recomendado ou similar.
5 – As pilhas e baterias descarregadas devem ser retiradas do brinquedo.
6 – Atente-se para não causar curto circuito nos terminais.
7 – No caso da não utilização do produto por um longo período, favor remover as pilhas ou baterias.
8 – No caso deste produto apresentar ou ser afetado por interferência elétrica local, por favor remova-o de perto de qualquer outro aparelho elétrico. Caso seja necessário, reinicie o aparelho apertando o botão de desligar e ligue-o novamente em seguida ou recoloque as pilhas ou baterias.
9 – BATERIAS RECARREGÁVEIS: não misture baterias recarregáveis com nenhum outro tipo de bateria. Sempre remova as baterias do produto antes de recarregá-las. O processo de recarga deverá ser supervisionado por um adulto.

Recomendamos o uso de pilhas alcalinas. Será necessária uma chave Phillips (não inclusa) para substituir as pilhas.

© Disney/Pixar. Os nomes e logotipos HASBRO e OPERANDO são marcas registradas da Hasbro, © 2010 Hasbro, Pawtucket, RI 02862 EUA. Todos os direitos reservados. As cores e componentes podem variar daqueles indicados nas ilustrações.

www.hasbro.com

ATENÇÃO: NÃO RECOMENDÁVEL PARA MENORES DE 3 ANOS, POR CONTER PARTES PEQUENAS.

ATENÇÃO: PARA EVITAR O PERIGO DE ASFIXIA, MANTER A EMBALAGEM PLÁSTICA FORA DO ALCANCE DAS CRIANÇAS.

DISTRIBUÍDO POR: HASBRO DO BRASIL INDÚSTRIA E COMÉRCIO DE BRINQUEDOS E JOGOS LTDA.

© 2010 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos os direitos reservados.
As cores e componentes podem variar daqueles indicados na embalagem.

Caso você tenha alguma dúvida sobre este produto,escreva para
Caixa Postal 21152 – CEP: 04602-970 – São Paulo – SP – Brasil
ou envie e-mail para: **sac@hasbro.com – "GUARDAR PARA EVENTUAIS CONSULTAS."**